**1차 진행상황보고서**

1조 열심히 만들조

2017110177 영어통번역학전공 김연진

2017110175 영어통번역학전공 최성연

2013111550 경영학전공 최석진

1. **프로젝트 명: CSID-DGU/2019-2-OSSPC-MDJ-1**

* pygame을 활용한 테트리스 게임 구현

|  |  |
| --- | --- |
| **기존 프로젝트 사항** | **프로젝트 개선 진행 결과** |
| * 게임 화면 크기 비율 고정 * 게임 배경화면이 단색. * 프로그램 시작 화면 맨 위쪽   랭킹 3위까지 보여줌.   * 게임 시작화면 UI 개선필요 * 게임 설명 창이 존재하지 않아 게임에 대한 설명을 확인할 수 없음. | * 파이썬 패키지 screeninfo를 활용하여 사용자가 이용하는 PC에 따라 화면 크기 비율 조정 가능. * 게임 배경화면으로 이미지 삽입. * 랭킹을 확인할 수 있는 화면 구현. * 기존 3위까지이던 순위를 10위까지 보여줌. * 순위 아래 쪽 화면에 게임시작버튼을 생성하여 마우스로 클릭하면 게임시작화면으로 넘어가게 구현. * 프로그램 시작화면 이미지 삽입, 순위부분 삭제. * 프로그램 시작화면 순위확인버튼 생성. * 게임 설명 창 구현. |

1. **프로젝트 개선 진행 사항 (11/5~12)**
2. **프로젝트 진행 시 발생한 문제점**
   * 1. Git에 merge할 때 자꾸 충돌이 발생하게 됨.
     + 주로 발생하는 문제는 cpython파일에 있다고 함. 이를 해결하기 위한 방안 구글링이 필요함. 이외에는 현재는 직접 충돌이 나는 부분을 고치고 있음.
     1. Ubuntu에 pip 패키지인 screeninfo가 제대로 동작되고 있지 않음.
     + 구글링 결과 screeninfo는 ubuntu,windows,mac OS에서 모두 사용이 가능하기에 활용하기로 결정하였음. ubuntu에서 발생하는 오류는 screeninfo 패키지 안에서 발생하는 오류로 보임. 아직 해결방안을 찾지 못함.
     1. Ubuntu에서 ascii를 읽어내지 못하는 오류가 발생함.
     + ui.py와 pytris.py에 **# -\*- coding: utf-8 -\*-** 을 추가하면 해결.
3. **현재까지 수정된 화면**